**Функция goToNode**

*Прототип функции goToNode*

NODE\* goToNode(char\* s1, NODE\* node)

*Заголовочный файл*

|  |  |
| --- | --- |
| Название и библиотека | Язык |
| DataBase15.h(VS2015) DataBase13.h(VS2013)  DataBase15.lib(VS2015) DataBase13.lib(VS2013) | C |

*Описание*

Функция goToNode осуществляет поиск узла с именем s1, среди всех узлов-потомков текущего узла.

*Параметры*

* **node**

Указатель на узел типа NODE среди потомков которого необходимо обнаружить искомый узел.

* **s1**

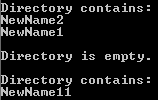
Си-строка с искомым именем объекта

*Возвращаемое значение*

В случае успеха возвращается указатель на искомый объект типа NODE.

В случае ошибки возвращается NULL.

*Пример: исходный код программы Возвращаемый результат:*

**#include "DataBase13.h"

int main()

{

NODE\* root = NULL;

NODE\* temp = NULL;

root = InputTree(NULL, "root");

temp = InputTree(root, "NewName1");

InputTree(root, "NewName2");

temp = InputTree(temp, "NewName11");

Directory(root);

Directory(temp);

temp = goToNode("NewName1", root);

Directory(temp);

getch();

}